

### 3.3 Representación normalizada de objetos

Las representaciones normalizadas de los objetos en dibujo técnico se fundamentan en el **sistema diédrico ortogonal**. De acuerdo con él, las proyecciones de un sólido, según las distintas direcciones de observación, se llaman **vistas**.

En el caso de que el objeto sea complejo, se puede llegar a representar hasta seis vistas, que se obtienen al proyectar ortogonalmente sobre cada una de las caras del cubo en cuyo interior está situado **Figura 1**

- Vista 1: alzado o vista principal.
- Vista 2: planta superior.
- Vista 3: perfil izquierdo o vista lateral izquierda.
- Vista 4: perfil derecho o vista lateral derecha.
- Vista 5: planta inferior.
- Vista 6: alzado posterior.

Hay dos sistemas generalizados en el dibujo técnico:

- El método del primer cuadrante o **sistema europeo**.
- El método del tercer cuadrante o **sistema americano**.

Estos sistemas se usan principalmente en las industrias ubicadas en las respectivas zonas geográficas.

#### ● Método del primer cuadrante (sistema europeo)

Para contemplar las seis vistas en un único plano abatimos las caras sobre la que la figura contiene el alzado. El resultado final se aprecia en la **Figura 2**. En ella queda de manifiesto la correspondencia entre las diferentes vistas. Es conveniente dejar un espacio amplio entre ellas para su mejor percepción y estudio.

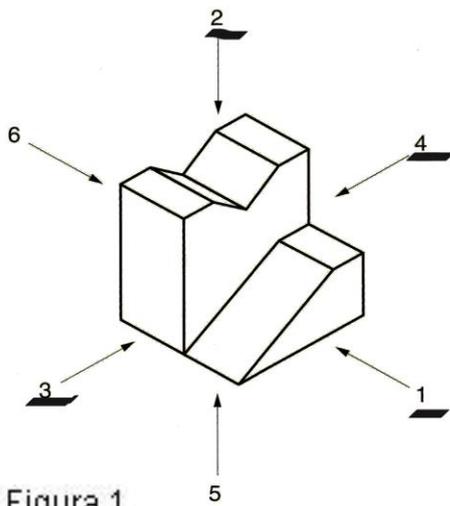


Figura 1

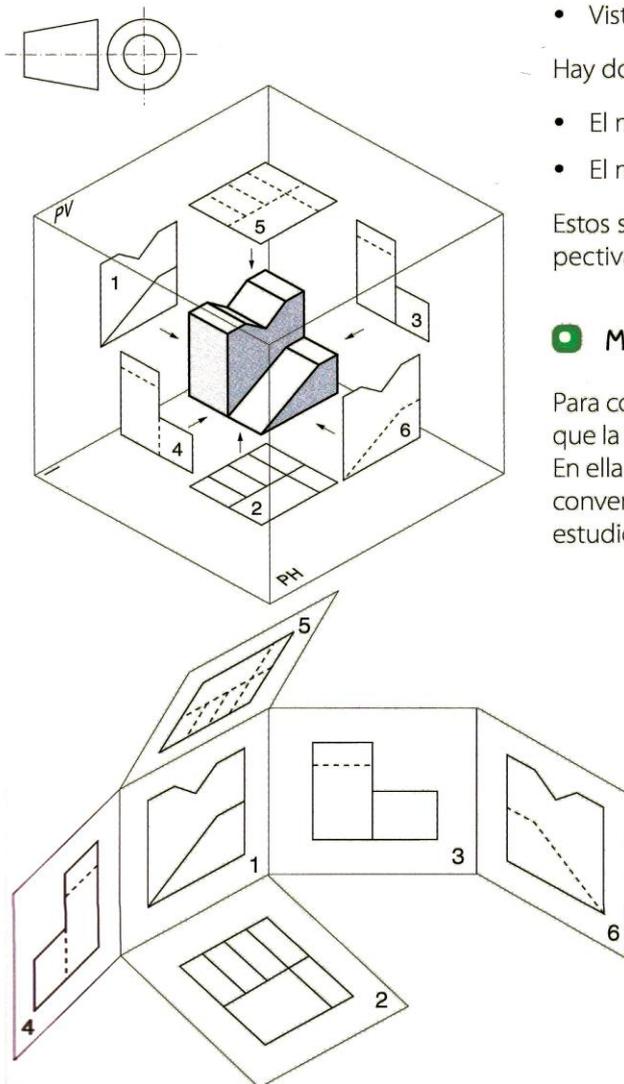


Figura 2

